



Ders Tanıtım Formu					
Dersin Adı	Bilgisayar II				
Öğretim Dili	Türkçe				
Dersin Verildiği Düzey	Ön Lisans ( )	Lisans (x)	Yüksek Lisans( )	Doktora ( )	
Eğitim Öğretim Sistemi					
Örgün Öğretim (x)		İkinci Örgün Öğretim (x)		Uzaktan Öğretim( )	
Dersin Türü		Dersin Alan Kodu		Ders Kodu	
Zorunlu (x)	Seçmeli ( )	ENF		104	
Kuramsal Saat	Uygulama Saat	Toplam Saat	Yarıyılı	Ulusal Kredi	AKTS Kredi
2	2	4	Bahar	4	4
Dersin Amacı	Bu dersi alan öğrenciler; bilgisayar destekli eğitim kavramlarını bilir, tasarım ve değerlendirmesini yapabilir, uzaktan eğitim ve web tabanlı eğitim uygulamalarını oluşturabilir.				
Dersin Özet İçeriği	Bilgisayar destekli öğretim ile ilgili temel kavramlar, öğeleri, kuramsal temelleri ve uygulama yöntemleri. Bilgisayar destekli öğretimde kullanılan yaygın formatlar, yararları ve sınırlılıkları. Ders yazılımlarının tasarımı, değerlendirilmesi ve seçimi. Uzaktan eğitim uygulamaları. Bilgisayar ve internet kullanımının gelişimsel sonuçları.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Bilgisayar destekli öğretim ile ilgili temel kavramları tanımlar.</li><li>2. Bilgisayar destekli öğretimin uygulama yöntemlerini açıklar.</li><li>3. Bilgisayar destekli öğretimde, öğretmen ve öğrenci rollerini tanımlar.</li><li>4. Bilgisayar destekli öğretimde kullanılan yaygın formatları açıklar.</li><li>5. Ders yazılımlarının tasarlanmasını, geliştirilme sürecini, seçimini ve değerlendirme yaklaşımlarını açıklar.</li><li>6. Web tasarımının kurallarını açıklar. Web tabanlı eğitim uygulamaları tasarlar.</li><li>7. Uzaktan eğitimin temellerini, üstün ya da sınırlı yönlerini ve uygulamalarını açıklar.</li><li>8. Çocuk ve ergenlerde bilgisayar ve internet kullanımının gelişimsel sonuçlarını açıklar.</li><li>9. Öğretim Materyali Geliştirir.</li></ol>				
Dersin Koordinatörü	Öğr. Gör. Ramazan UYAR				
Dersin Öğretim Elemanı	Bölüm Öğretim Elemanları				
Öğretim Yöntemleri					
(x) Sözel Anlatım	( ) Örnek Olay	(x) Bilgisayar Destekli			
(x) Tartışma	( ) Drama	( ) Laboratuvar			
(x) Problem Çözme	( ) Buluş Yoluyla	(x)Gösterip Yaptırma			
( ) Deneysel	(x) Proje	( ) .....			
Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	Kuzu vd. (2011). Bilgisayar II, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir. Adobe Captivate (Smart E-learning Authoring) Adobe Photoshop Windows Movie Maker				
Başarı Notunu Değerlendirme Sistemi					
(x) Doğrudan Dönüşüm Sistemi	( ) Bağıl Değerlendirme				
Ölçme ve Değerlendirme	Araçlar		Sayı	Oran	
	Derse Devam ve Katılım				
	Kısa Sınav(lar)				
	Ara Sınav(lar)		1	% 30	
	Ödev(ler) / Seminer(ler)				
	Dönem Ödevi / Proje		1	% 20	
	Uygulama (Lab., Atölye, Arazi, PDÖ Raporları)				
	Diğer (.....)				
Yarıyıl Sonu Sınavı		1	% 50		
Toplam			% 100		

Haftalara Göre Ders Konuları		
Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> Dersin Tanıtımı, İçeriği ve Amaçları <b>Öğretim Teknolojisi ve İlgili Kavramlar</b> Teknoloji Kavramı Araç Gereç Öğretim Materyali Öğretim Teknolojisi</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Teknolojinin Doğru Kullanımı</b> Bilgisayar ve Sağlık Bilişim Teknolojileri ile Geliştirilen Araç ve Gereç Kullanımına Yönelik Meslekî Gelişim Etkinlikleri Projeksiyon Cihazı Kullanımı Akıllı Tahta Kullanımı</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Mesleki doküman örnekleri bulunarak bir sonraki derse getirilmesi</li></ul>
2	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Bilgisayar ve İnternet Ortamında Öğretim</b> Giriş Bilgisayarlar ve Eğitim Bilgisayar Destekli Eğitim Bilgisayar Destekli Öğretim Bilgisayar Yönelimli Öğretim Bilgisayarla Zenginleştirilmiş Öğretim Bilgisayar Öğretimi Bilgisayar Destekli Eğitimin Yararları ve Sınırlıkları Bilgisayar Destekli Eğitimin Yararları Bilgisayar Destekli Eğitimin Sınırlılıkları</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Meslekî Dokümanlar Hazırlama</b> Form Hazırlama (Ders planı, dilekçe, gözlem formları, kontrol listeleri, grup çalışmalarının değerlendirilmesi için dereceli puanlama anahtarı, öz değerlendirme ve akran değerlendirme formları vs.) (Ms Word veya Ms Excel)</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>İnternet üzerinden interaktif eğitim ve açık dersler veren sitelerin araştırılması ve bir sonraki derse getirilmesi</li><li>Sosyal ağ hesabı oluşturulması</li></ul>
3	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Uzaktan Eğitim</b> Giriş Uzaktan Eğitimin Niteliği Kurumsal Yapı Özellikleri Öğretim Ortamları Öğrenci Destek Hizmetleri Öğretim Süreci Öğretimin Değerlendirilmesi</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>İnternet'te Güvenli Bilgiye Ulaşma Stratejileri</b> İnternet Kaynaklarından Yararlanma (Makale, kitap vb. kaynaklara erişim) Veritabanlarına Erişim İnternet Çevirileri Uzaktan Eğitim Kaynakları (E-Öğrenme Portalları) Eğitimde Sosyal Ağlardan Yararlanma (Twitter, Facebook, E-posta Grupları) Güvenli İnternet Kullanımı Bulut Bilişim Uygulamaları Bulut Bilişim Tabanlı Veri Saklama Ortamları Bulut Bilişim Tabanlı Uygulamalar (Google Docs) Web Üzerinden Anket Oluşturma Uygulamaları</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Öğrencinin alanıyla ilgili bir ders konusu hakkında şekil ve şema materyal örnekleri bulması ve bir sonraki derse getirmesi</li></ul>
4	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Eğitim Yazılımları</b> Giriş Özel Öğretici Yazılımlar Özel Öğretici Yazılımların Yararları Özel Öğretici Yazılımları Seçme Ölçütleri</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Öğrencinin alanıyla ilgili bir ders konusu hakkında resim materyal</li></ul>



	<p>Özel Öğretici Yazılımların Öğretme-Öğrenme Sürecine Entegrasyon Stratejileri Özel Öğretici Yazılımları Öğretme-Öğrenme Sürecinde Kullanma Kılavuzu Özel Öğretici Yazılım Örneği Alıştırma ve Tekrar Yazılımları Alıştırma ve Tekrar Yazılımlarının Yararları Alıştırma ve Tekrar Yazılımlarının Sınırlıkları Alıştırma ve Tekrar Yazılımlarını Seçme Ölçütleri Alıştırma ve Tekrar Yazılımlarının Öğretme-Öğrenme Sürecine Entegrasyon Stratejileri Alıştırma ve Tekrar Yazılımlarını Öğretme-Öğrenme Sürecinde Kullanma Kılavuzu Alıştırma ve Tekrar Yazılımı Örneği</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Bilgisayarda Eğitim ve Öğretim Materyali Hazırlama</b> Şekil ve Şema Materyali Oluşturma Şekil ve Şema Çizme Resim Formatına Dönüştürme</p>	<p>örnekleri bulması ve bir sonraki derse getirmesi</p>
5	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Eğitim Yazılımları (devamı)</b> Problem Çözme Yazılımları Problem Çözme Yazılımlarının Yararları Problem Çözme Yazılımlarının Sınırlıkları Problem Çözme Yazılımlarını Seçme Ölçütleri Problem Çözme Yazılımlarının Öğretme-Öğrenme Sürecine Entegrasyon Stratejileri Problem Çözme Yazılımlarını Öğretme-Öğrenme Sürecinde Kullanma Problem Çözme Yazılımı Örneği</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Bilgisayarda Eğitim ve Öğretim Materyali Hazırlama (Devamı)</b> Resim Materyalleri Hazırlama Ekran Görüntüsü Alma Resim Boyutlandırma Resmi Döndürme ve Çevirme Resmin Çözünürlüğünü Ayarlama Resmi Kırpma Resim Kaydetme ve Formatını Değiştirme</p>	<p>Öğrencinin alanıyla ilgili bir ders konusu hakkında video ve film materyal örnekleri bulması ve bir sonraki derse getirmesi</p>
6	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Bilgisayar Destekli Eğitim (BDE) Uygulamalarının Geliştirilmesi</b> Giriş BDE Yazılımlarının Özellikleri BDE Yazılımlarının Hazırlanması</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Bilgisayarda Eğitim ve Öğretim Materyali Hazırlama (Devamı)</b> Resim Materyalleri Hazırlama Resimlerde katmanlarla çalışma</p>	<p>Öğrencinin alanıyla ilgili bir ders konusu hakkında animasyon materyal örnekleri bulması ve bir sonraki derse getirmesi</p>
7	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Bilgisayar Destekli Eğitim (BDE) Uygulamalarının Geliştirilmesi (devamı)</b> BDE Yazılımı Geliştirme Araçları</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Bilgisayarda Eğitim ve Öğretim Materyali Hazırlama (Devamı)</b> Film Materyalleri Hazırlama (Windows MovieMaker) Film Oluşturma Film Kesme ve Birleştirme Film Kaydetme ve Formatını Değiştirme Ekran Görüntüsünü Video Dosyası Olarak Kaydetme</p> <p><b>ARA SINAV</b></p>	<p>Öğrencinin alanıyla ilgili bir ders konusu hakkında animasyon materyal örnekleri bulması ve bir sonraki derse getirmesi</p>



8	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Öğretim Tasarımı Modelleme</b> Analiz Algoritma, Akış Şeması Senaryo</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Bilgisayarda Eğitim ve Öğretim Materyali Hazırlama (Devamı)</b> Animasyon Materyalleri Hazırlama Animasyon Oluşturma Efektler Ekleme Animasyon Düzenleme ve Kaydetme</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Öğrencinin alanıyla ilgili bir okul gazetesi, form vs örnekleri bulması ve bir sonraki derse getirmesi</li></ul>
9	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Özel Öğretici Yazılımların Tasarım Aşamaları 1</b> Kontrol Motivasyon Konuların Sıralanması Programa Giriş</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> Akıllı Öğrenme Yazılımı ile Ses ve Video ekleme</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Alanıyla ilgili bir eğitim tasarımı için konu belirlenmesi ve materyal toplanması</li></ul>
10	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Özel Öğretici Yazılımların Tasarım Aşamaları 2</b> Bilgilerin Sunulması Görsel Tasarım İlkeleri</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> Akıllı Öğrenme Yazılımı ile Sınav Sorusu Hazırlama ve Değerlendirme</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Alanıyla ilgili bir eğitim tasarımı</li></ul>
11	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Özel Öğretici Yazılımların Tasarım Aşamaları 3</b> Değerlendirme Soru- Yanıt ve Dönüt</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> Akıllı Öğrenme Yazılımı ile Proje Yayınlama</p>	<p>Alanıyla ilgili bir eğitim tasarımı</p>
12	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Özel Öğretici Yazılımların Tasarım Aşamaları 4</b> Projenin geliştirilmesi</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> <b>Proje çalışması</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Alanıyla ilgili bir eğitim tasarımı</li></ul>
13	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> <b>Çocuk ve Ergenlerde Bilgisayar ve İnternet Kullanımının Gelişimsel Sonuçları</b> Çocuk ve Ergenlerde İnternet Kullanımı Fiziksel Gelişim Açısından Bilgisayar ve İnternet Kullanımının Sonuçları Bilişsel Gelişim Açısından Bilgisayar ve İnternet Kullanımının Sonuçları Psikososyal Gelişim Açısından Bilgisayar ve İnternet Kullanımının Sonuçları</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> Web Tabanlı Eğitim Öğretim Uygulaması Web günlüğü (Blog) oluşturma, <b>Proje çalışması</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Alanıyla ilgili bir eğitim tasarımı</li></ul>
14	<p><b><u>Kuramsal:</u></b> Web Tabanlı Eğitim Sınırlılıkları</p> <p><b><u>Uygulama:</u></b> Web Tabanlı Eğitim Öğretim Uygulaması Web günlüğü (Blog) güncelleme, yeni sayfa - yorum ekleme <b>Proje çalışması</b></p>	<p>Alanıyla ilgili bir eğitim tasarımı</p>